ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на разработку проекта по блоку «Pygame»**

**на тему**

**«Dino Runner 2»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

Игра «Dino Runner 2»

**1.2 Сокращённое название приложения**

И DR2

**1.3 Назначение приложения**

Приложение предназначено для сохранения вашего зрения и удобства пользования ПК в темное время суток и

**1.4 Разработчики**

Данный проект разрабатывают <Елистратов Кирилл Андреевич и Носков Иван Сергеевич>, ученики Яндекс Лицея на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики.

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Для разработки проекта потребуются:

Язык программирования - Python 3.12

Библиотеки: pygame

**2.2 Инструментальные средства**

Для реализации проекта потребуются:

Среда разработки - PyCharm.

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Для использования приложения вам потребуются:

* Само приложение
* Установленный язык программирования Python 3.12
* UI приложения с интерфейсом

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3.1 Общий состав функций**

1. Сама игра;
2. Настройки
3. Пасхалка

**3.2 Состав данных, подлежащих хранению**

Отсутствуют

**3.3 Требования к составу и функционированию интерфейсной части**

На главной странице будет 3 кнопки: Start game, options, ?

Первая отвечает за начало игры

Вторая отвечает за настройки

А третья отвечает за пасхалку

**3.4 Требования к функционированию модулей обработки данных**

Для начала надо ознакомиться с управлением. Включить или выключить музыку по желанию. И потом нажать старт